

# ZGHACK

20.-22.05.2022.

hackathon za učenike osnovnih škola Grada Zagreba u rješavanju izazova iz zaštite okoliša i gospodarenja otpadom



ZAGREBAČKI  
HOLDING

ZGHACK.ZGH.HR



GRAD  
ZAGREB



20. i 21. 5. 2022. HACKATHON  
/ ZICER

22. 5. 2022. "DEMO DAY"  
/ BUNDEK od 10 do 14 sati

Organizator:

ZAGREBAČKI HOLDING D.O.O.

Suorganizator:

GRAD ZAGREB

Partneri:

ALGEBRA

MICROSOFT

REAL GRUPA

GLOBALDIZAJN

PC TO GO

ZAGREBAČKI INOVACIJSKI CENTAR – ZICER



# ŠTO JE ZGHACK

Timsko natjecanje učenika zagrebačkih osnovnih škola u rješavanju problema vezanih uz zaštitu okoliša i održivo gospodarenje otpadom u vlastitom domu i zajednici.

Obuhvaća proces upoznavanja s izazovima za koje se traže idejna rješenja, period učenja o problemima zaštite okoliša, promišljanja o mogućim rješenjima te razvoj ideje.

Nakon selekcijskog postupka, u hackathon ulazi 14 timova i bore se kreativnošću i timskim radom za vrijedne nagrade. 3D verziju svoje ideje razvijaju dva dana u ZICER-u na M:EE (*Minecraft Education Edition*) aplikaciji. Završnica natjecanja je „Demo day“ na Bundeku, gdje timovi pred publikom i stručnim žirijem prezentiraju svoja kreativna rješenja, a najbolji timovi odnose i nagrade.

**Mladima želimo dati priliku da svojim idejama sudjeluju u stvaranju pozitivnih promjena u društvu.**

*Natjecanje se povodi uz odobrenje i preporuku Ministarstva znanosti i obrazovanja i Agencije za odgoj i obrazovanje.*



# ODRŽIVU BUDUĆNOST GRADIMO ZAJEDNO



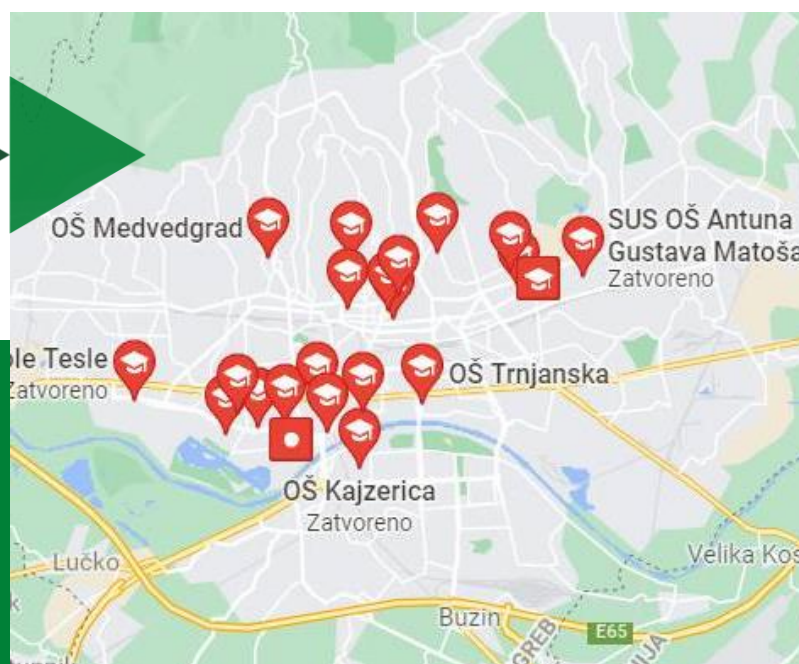
## ZAŠTO HACKATHON

ZGHACK se temelji na konceptu „*green hackathon*“ – strategiji učenja koja omogućuje učenicima da se suoče s današnjim ekološkim problemima i ponude svoje viđenje rješenja tih problema.

Uključivanjem mladih, prvenstveno učenika osnovnih škola, želi se podići svijest o važnosti edukacije i učenja o zaštiti okoliša te ukazati na nužnost promjene ponašanja kada je riječ o odvajanju otpada u Gradu Zagrebu, ali i općenito, jer su utjecaji na biološku raznolikost i klimatske promjene zajednička odgovornost.



# POČETAK – OTVORENE PRIJAVE DO 8. SVIBNJA 2022.



## Javni poziv

Više od 110 osnovnih škola Grada Zagreba pozvano je na hackathon



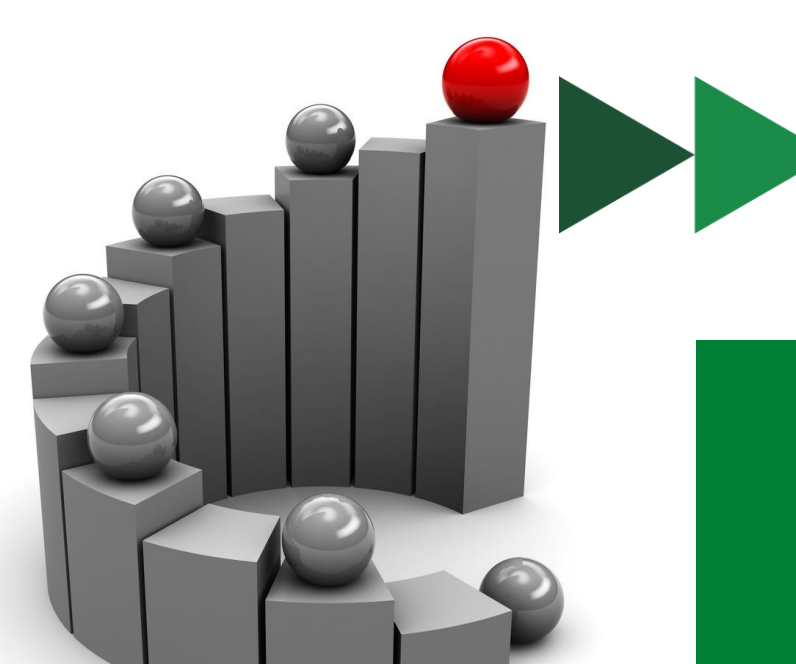
## Interno natjecanje

Školsko natjecanje timova u dvije dobne skupine:  
od 3. do 4. razreda  
od 5. do 8. razreda



## 5 izazova

Promišljanje o rješenjima za održivo gospodarenje otpadom u domu i zajednici



## Prijava na ZGHACK

Nakon internog natjecanja, svaka škola prijavljuje 1 tim i ideju po dobnoj skupini (prijava do 8.5.2022.)



## ZGHACK IZAZOVI

- **Razvrstaj otpad u svom kućanstvu**
  - rješenja koja omogućuju učinkovitije razdvajanje otpada u kućanstvu, školi, na poslu
- **Sagradi tvornicu/postrojenje za obradu otpada**
  - rješenje koje će nam pomoći iskoristiti sve vrste otpada koje proizvodimo u školi i u kući
- **Sagradi svoj zeleni otok i reciklažno dvorište**
  - osmisli kako bi spremnici trebali izgledati, gdje bi trebali biti, kako će izgledati informacije za korisnike
- **Učim prijatelja zašto i kako treba odvajati otpad**
  - osmisli virtualni edukacijski centar kojim ćemo educirati i motivirati druge o tome kako pravilno razdvajati otpad i tako im pomoći u mijenjaju loših navika
- **Otpad može postati...što?**
  - rješenja koja će omogućiti da se otpad pretvori u neki proizvod od recikliranog materijala ili smanji volumen korisnog (reciklabilnog) otpada



# SELEKCIJSKI POSTUPAK



## Stručni žiri

Predstavnici organizatora i partnera razmatraju sve pristigle prijave



## Kriteriji

Originalnost idejnog rješenja i sveobuhvatnost obrade teme ključni su u ovoj fazi selekcije



## 14 timova

Žiri odabire ukupno 14 najboljih projektnih ideja iz obje dobne skupine za ulazak u natjecanje



## Odabir

Objava na mrežnim stranicama ZGHACK-a i obavijest školama



# HACKATHON 20. - 22.5.2022.

## 14 TIMOVA

Timovi su podijeljeni u 2 dobne skupine:

- u svakom timu je maksimalno 5 učenika + školski mentor
- svaki tim u istim uvjetima razvija 3D verziju svoje ideje na M:EE platformi

## M:EE

*Minecraft Education Edition* obrazovna je verzija popularne računalne igre Minecraft koja potiče učenike da maštom i timskim radom rješavaju probleme i zadatke u digitalnom okruženju te razvijaju analitičko, logičko i kritičko mišljenje.

## PODRŠKA

Algebra je stručni voditelj *hackathona*. Zajedno s Microsoftom osigurava stručne mentore te podršku timovima tijekom natjecanja. Microsoft osigurava *Minecraft* licence i stručnu podršku timovima u pripremnom periodu do početka natjecanja.

## DEMO DAY

Finale ZGHACK-a bit će 22.5. na glavnoj pozornici jezera Bundeck, gdje će timovi pred stručnim žirijem predstaviti svoja rješenja u okviru odabranog izazova. Nakon zbrajanja ocjena, slijedi proglašenje pobjednika i svečana dodjela nagrada!



1 / glavna nagrada  
6 / nagrada za  
pobjedničke  
timove

/ nagrada publike

Najbolja tri tima prema  
mišljenju publike vodimo  
na VII. Međunarodnu  
dječju ronilačku eko  
patrolu gdje će

- učiti roniti pod  
vodstvom instruktora  
ronjenja,
- sudjelovati u čišćenju  
podmorja
- i još brojnim  
aktivnostima koje  
osiguravamo u  
suradnji s partnerima



## KATEGORIJE NAGRADA

**Najbolji timovi prema ocjeni žirija** – nagrađujemo po 3 tima iz svake dobne skupine, a nagrade dobiva svaki član tima uključujući i mentora

**Nagrada publike** – tri tima s najviše osvojenih glasova publike vodimo na VII. Međunarodnu dječju ronilačku eko patrolu – u Savudriji od 10. do 12. lipnja 2022.

**UKUPNI POBJEDNIK ZGHACK-a** - tim koji je prema ocjeni žirija osvojio najviše bodova tijekom natjecanja osvaja i dodatnu nagradu za svoju školu



**ORGANIZATORI**  
**ZGHACK**



ZAGREBAČKI  
HOLDING



GRAD  
ZAGREB

**PARTNERI**



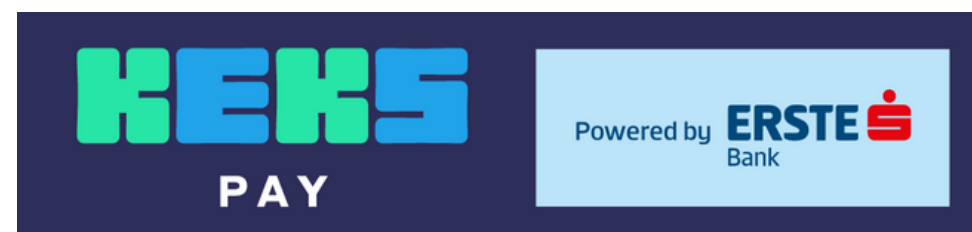
ZAGREBAČKI INOVACIJSKI CENTAR



**MEDIJSKI  
POKROVITELJ**



**SPONZORI**





# HVALA VAM

**na podršci projektu!**

Više informacija na:

**[zghack.zgh.hr](http://zghack.zgh.hr)**



ZAGREBAČKI  
HOLDING



GRAD  
ZAGREB



CO

